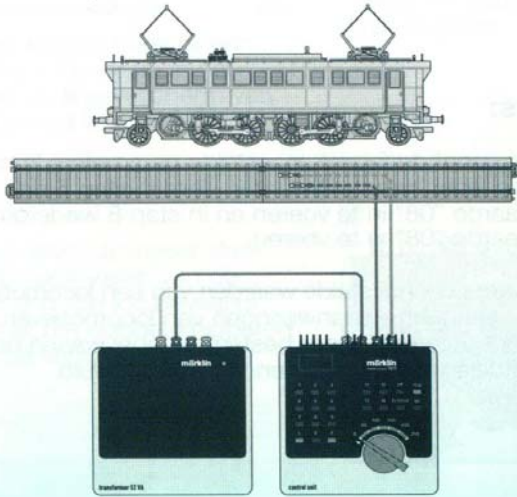


Con la Mobile Station, la Central Station o con el Control Unit (6021) se pueden modificar varios parámetros de sus nuevas locomotoras Märklin HO, como pueden ser, el código, velocidad máxima, arranque lento, etc. La manera de proceder viene descrita en las instrucciones de uso de cada aparato. A continuación le presentamos la forma de manejar el Control Unit:



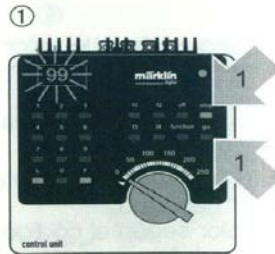
I. Condiciones

- Las instrucciones siguientes son válidas solamente para vehículos que tengan la electrónica debidamente preparada. Los parámetros de modelos con electrónica universal Delta, Decoder Digital o Decoder c90 no se pueden modificar según indicado a continuación. Es necesario efectuar los cambios deseados por puentes de soldaduras a mano, regletas o potenciómetros en la pletina del Decoder.
- Se necesitan un Control Unit abastecida con corriente desde un transformador (p.e. 6000 / 6001 / 6002 / 6003) y una vía de programación conectada.
- El mando de velocidad del Control Unit debe estar en posición cero "0".
- Si se utiliza el circuito de vías para programar, no debe encontrarse en las vías ninguna otra máquina.
- Pueden quedar conectados los demás aparatos al Control Unit. Sin embargo, no deberán usarse durante la operación de programación.

II. Introducir los parámetros

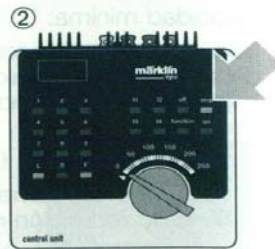
①

Introduzca el enchufe del transformador a la red o apriete simultáneamente la tecla "stop" y "go" del Control Unit hasta que aparezca la cifra "99" en la pantalla (hacer un reset).



②

Apriete la tecla "stop".



③

Marque el código de la locomotora en el Control Unit. Como alternativa puede marcar el código "80".



④

Mueva el mando de velocidad hacia la izquierda pasando de "0" (cambio del sentido de marcha). Mantenga la posición del mando y apriete a la vez la tecla "go". Una vez que se vea la luz de control del Control Unit, puede soltar el mando de velocidad. Finalmente debe encontrarse en posición "0".

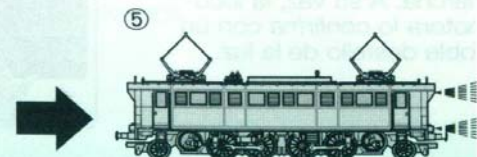
④



⑤

Empieza a parpadear el alumbrado del modelo. En caso contrario, repetir todo el proceso desde el punto 1.

⑤

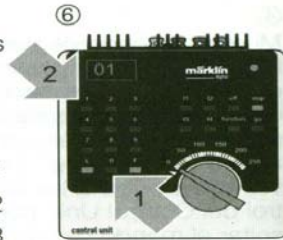


⑥

En el panel de las diez teclas del Control Unit puede marcar ahora el código de dos cifras del parámetro a modificar.

Código de la locomotora: 01
 Velocidad mínima: 02
 Arranque progresivo: 03
 Frenado progresivo: 04
 Velocidad máxima: 05

Con una programación correcta, estos valores aparecen ahora en la pantalla del Control Unit.



Ejemplo: introducir el nuevo código "10" de una locomotora.

⑦

Una vez introducidos los valores, debe confirmarlo actuando el cambio de marcha. A su vez, la locomotora lo confirma con un doble destello de la luz.



⑧

Marque ahora el valor del nuevo parámetro con dos dígitos. Los siguientes valores son posibles:

Código de la locomotora:
 01 hasta 80
 (valor según el código deseado).

Velocidad mínima: 01 hasta 63.

Según los valores ascendentes aumenta la potencia del arranque. Si el valor escogido resulta demasiado bajo, la locomotora no arranca hasta un valor mas elevado.

Arranque progresivo: 01 hasta 63.

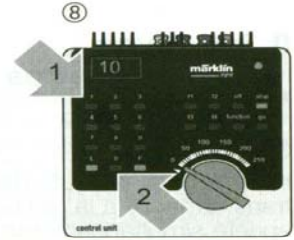
El valor 01 prácticamente no reduce el arranque. El 63 es la reducción máxima (¡casi 55 segundos!).

Frenado progresivo: 01 hasta 63.

El valor 01 no reduce el frenado. El 63 significa la máxima reducción del frenado (¡casi 55 segundos!).

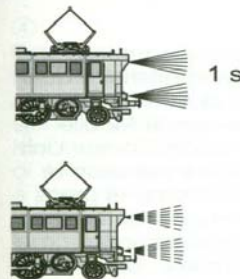
Velocidad máxima: 01 hasta 63.

El valor 01 significa el ajuste mínimo de la velocidad máxima para este modelo. El 63 significa el máximo ajuste de la velocidad para este modelo.



⑨

Para confirmar la operación, girar el botón del mando de velocidad hacia la izquierda pasando de la posición "0" (cambio del sentido de marcha). La locomotora confirma encendiendo la luz durante 1 segundo. A continuación la intermitencia de la función luz.



⑩

Si ya no desea efectuar más cambios, puede finalizar la programación introduciendo el código "80" en el teclado del Control Unit.

Alternativa: puede apretar la tecla "stop" y a continuación la tecla "go" para finalizar el proceso.

En cambio, si desea modificar otros parámetros mas, vuelva al punto 6 (selección del parámetro) y proceda en consecuencia.



Consejos útiles:

- Los parámetros de fábrica se pueden restituir marcando el valor "08" en el punto 6 y el valor "08" otra vez según descrito en punto 8.
- Hágase anotaciones de los valores introducidos en una locomotora. En muchas instrucciones de locomotoras encontrará unas tablas para anotar los valores actualizados.